Le sac : 10 kilos maximum, le sac sur le dos, pour prendre un objet il faut retirer le sac.

Barre de karma : à la base elle est à 100% et plus elle diminue plus il y aura des petits obstacles.

Catégorie : nourriture on peut l’entasser, les blocs, les potions 5 maximum : potion de force, potion rapidité, potion invisibilité, potion de métamorphose, potion de graviter. Création, choses que l’on a créés option bricolage. Armes : épée, tir à l’arc , lance pierre, batte à clous, arbalète, flèches. Outils : pioche, houe, hache, brouette, bêche.

Armures : casque pantalon plastron botte un fille un garçon un mixite

Savoir : tout ce que l’on apprit au long des quêtes sera noté dans un journal de bord. Choses gagnées et acquérir (faute)

Trésor d’époque : choses gagnées au cours des époques.

On va avancer dans les époques, plus on aura réalisé des quêtes plus on avancera dans le temps.

Créer un chat en ligne.